**Buku Panduan Mockup Website "Mentor-Ku"**

**Versi:** 1.0

**Tanggal:** 30 September 2025

**Disusun oleh:** Rafi Abdurrohim (Konsultan Desain & Pengembangan)

1. **Ringkasan Proyek**

Dokumen ini menjelaskan struktur dan fungsionalitas dari mockup website interaktif "Mentor-Ku". Mockup ini dibuat sebagai alat visualisasi untuk mendukung proposal bisnis dalam ajang National Business Plan Competition (NBPC) 7.

1. Tujuan Mockup: Memberikan gambaran nyata tentang alur pengguna (user flow), desain antarmuka (UI), dan pengalaman pengguna (UX) dari platform "Mentor-Ku".
2. Teknologi: HTML, Tailwind CSS, dan sedikit JavaScript untuk interaktivitas.
3. Fitur Utama: Desain responsif (tampilan PC & mobile), struktur multi-halaman, dan alur pengguna yang logis untuk dua audiens utama: Mentee dan Mentor.
4. **Struktur File dan Halaman**

Proyek mockup ini terdiri dari 7 halaman HTML utama, yang masing-masing memiliki fungsi spesifik:

1. index.html

Deskripsi: Halaman utama (Landing Page) yang ditujukan untuk calon Mentee (pencari mentor). Berisi informasi umum, keunggulan, dan ajakan untuk mencari mentor.

1. jadi-mentor.html

Deskripsi: Halaman landas (*landing page*) khusus yang ditujukan untuk calon Mentor. Berisi penjelasan keuntungan, cara kerja, dan FAQ untuk meyakinkan para ahli agar bergabung.

1. hasil-pencarian.html

Deskripsi: Halaman yang menampilkan daftar mentor setelah pengguna melakukan pencarian. Dilengkapi dengan fitur filter dan sortir.

1. profil-mentor.html

Deskripsi: Halaman detail yang menampilkan semua informasi tentang satu mentor spesifik, termasuk bio, keahlian, paket harga, dan ulasan.

1. pendaftaran-mentor.html

Deskripsi: Halaman formulir pendaftaran khusus untuk calon mentor, lengkap dengan kolom isian data dan fitur unggah dokumen.

1. checkout.html

Deskripsi: Halaman terakhir dalam alur pemesanan, di mana mentee mengkonfirmasi pesanan dan melihat opsi pembayaran.

1. dashboard.html

Deskripsi: Halaman akun pengguna yang menampilkan ringkasan aktivitas setelah berhasil "login", seperti jadwal sesi berikutnya.

1. **Panduan Warna dan Branding**

Desain mockup ini mengacu pada palet warna dari logo resmi "Mentor-Ku" untuk menjaga konsistensi brand.

1. Warna Primer (Biru Pekat): ~#2A52BE - Digunakan untuk elemen penting seperti tombol utama, link aktif, dan judul yang menonjol.
2. Warna Sekunder (Biru Laut/Teal): ~#43A0A0 - Digunakan sebagai warna aksen, ikon, dan gradasi.
3. Warna Teks: Abu-abu tua (text-gray-900) untuk judul dan text-gray-600 untuk paragraf.
4. Warna Latar: Putih (bg-white) dan Abu-abu sangat muda (bg-gray-50) untuk memberikan kesan bersih dan profesional.
5. **Simulasi Alur Pengguna (Alur Flow)**

Mockup ini dirancang untuk dapat mendemonstrasikan dua alur pengguna utama:

1. **Alur Pengguna Mentee (Pencari Bimbingan):**
2. Pengguna membuka index.html.
3. Melihat informasi dan menekan tombol "Masuk" di navbar.
4. *Simulasi Login:* Pengguna langsung diarahkan ke dashboard.html.
5. Dari dashboard, pengguna bisa kembali ke index.html dan menekan "Cari Mentor".
6. Pengguna diarahkan ke hasil-pencarian.html untuk melihat daftar mentor.
7. Pengguna mengklik "Lihat Profil" pada salah satu mentor dan diarahkan ke profil-mentor.html.
8. Pengguna menekan "Booking Sekarang" dan diarahkan ke checkout.html untuk menyelesaikan transaksi.
9. **Alur Pengguna Mentor (Pemberi Bimbingan):**
10. Pengguna (calon mentor) membuka index.html.
11. Mengklik link "Jadi Mentor" di navbar.
12. Pengguna diarahkan ke halaman jadi-mentor.html untuk membaca semua keuntungan.
13. Pengguna menekan tombol "Daftar Sekarang" dan diarahkan ke pendaftaran-mentor.html untuk mengisi formulir.
14. **Kustomisasi & Catatan Teknis**
15. Mengubah Teks: Semua teks dapat diubah dengan mengedit langsung di file HTML yang bersangkutan.
16. Mengubah Gambar: Gambar dapat diganti dengan mengubah URL pada src="..." di dalam tag <img>.
17. Status Mockup: Perlu diingat bahwa ini adalah mockup frontend statis. Fitur seperti login, pendaftaran, filter, dan pembayaran tidak terhubung ke database atau server. Fungsinya adalah murni untuk presentasi visual.